

Apparatus для Unreal Engine



Это официальная документация по Apparatus™, инновационному ECS-подходу, реализованному для Unreal Engine.

- Основные особенности
- Введение в ECS
- Из ECS в Apparatus (Словарь терминов)
- Туториал для новичков
- Обзор архитектуры
- Имена и обозначения
- Трейты
- Детали
- Фильтры

- Механизмы
- Твердотельность
- Объединение в цепи
- Итерирование
- Оперирование над цепями
- Тип "механический"
- Ticking-безопасность
- Поддержка Blueprint-нативизации
- Грядущие дополнения

Searching for English documentation? It's [here](#).

Ссылки

- 🌐 Онлайн-документация API (англ.)
- TurboTalk форумы
- Discord сервер для общения и новостей
- Страница на Marketplace

Подключайся!

В документацию до сих пор вносятся поправки и изменения. Не забудьте посетить наш [отдельный форум](#), чтобы задать вопросы и поделиться опытом использования Apparatus! Мы так же полностью готовы помогать персонально, поэтому не стесняйтесь [писать на почту](#).

From:
<http://turbanov.ru/wiki/> - **Turbopedia**



Permanent link:
<http://turbanov.ru/wiki/ru/toolworks/docs/apparatus?rev=1630528172>

Last update: **2021/09/01 23:29**