Apparatus для Unreal Engine



Это официальная документация по Apparatus’у, инновационному ECS-подходу, реализованному для Unreal Engine.

- Основные особенности
- Введение в ECS
- Из ECS в Apparatus (Словарь терминов)
- Туториал для новичков
- Обзор архитектуры
- Имена и обозначения
- Трейты
- Детали
- Фильтры
- Механизмы
- Твердотельность
- Объединение в цепи
- Итерирование
- Оперирование над цепями
- Тип "механический"
- Ticking-безопастность
- Поддержка Blueprint-нативизации
- Грядующие дополнения

Searching for English documentation? It’s here.

Ссылки

- Онлайн-документация API (англ.)
- TurboTalk форумы
- Discord сервер для общения и новостей
- Страница на Marketplace

Подключайся!

В документацию до сих пор вносятся поправки и изменения. Не забудьте посетить наш отдельный форум, чтобы задать вопросы и поделиться опытом использования Apparatus! Мы так же полностью готовы помогать персонально, поэтому не стесняйтесь писать на почту.

From:
http://turbanov.ru/wiki/ - **Turbopedia**

Permanent link:
http://turbanov.ru/wiki/ru/toolworks/docs/apparatus?rev=1630528172

Last update: **2021/09/01 20:29**