

# Apparatus для Unreal Engine



Это официальная документация по Apparatus™, инновационному ECS-подходу, реализованному для Unreal Engine.

- Основные особенности
- Введение в ECS
- Из ECS в Apparatus (Словарь терминов)
- Туториал для новичков
- Обзор архитектуры
- Детали
- Трейты
- Фильтры
- Объединение в цепи

- Тип "механический"
- Ticking-безопасность
- Грядущие дополнения

Searching for English documentation? It's [here](#).

## Ссылки

-  [Онлайн-документация API \(англ.\)](#)
- [TurboTalk форумы](#)
- [Discord сервер для общения и новостей](#)
- [Страница на Marketplace](#)

## Подключайся!

В документацию до сих пор вносятся поправки и изменения. Не забудьте посетить наш [отдельный форум](#), чтобы задать вопросы и поделиться опытом использования Apparatus! Мы так же полностью готовы помогать персонально, поэтому не стесняйтесь [писать на почту](#).

From:

<http://turbanov.ru/wiki/> - **Turbopedia**



Permanent link:

<http://turbanov.ru/wiki/ru/toolworks/docs/apparatus?rev=1623759134>

Last update: **2021/06/15 15:12**