Subjectives. Высокоуровневые сущностные объекты.

Сущностные объекты - это просто контейнеры для деталей. В отличие от низкоуровневых сущностей, сущностные объекты являются UObject-ами, представляют собой часть Unreal-овской архитектуры. Есть разные виды сущностных объектов, предоставляемых Аппаратом, в зависимости от их отношения к миру UE:

- Subjective Actor обычный актор уровня.
- Subjective Actor Component некоторая модульная функциональность для акторов.
- Subjective User Widget для обработки графического пользовательского интерфейса.

Пожалуйста, не забудьте, что сущностные объекты можно клонировать при помощи SpawnActor (через поле STemplate).

From:

http://turbanov.ru/wiki/ - Turbopedia

Permanent link:

http://turbanov.ru/wiki/ru/toolworks/docs/apparatus/subjective

Last update: 2022/01/05 11:52

