Твердотельность и текучесть

Apparatus реализует дополнительную семантику, которая успешно обрабатывается на этапах компиляции и выполнения и носит имя *твердотельность* (или быть *твердотельным*).

Состояние твердотельности присваивается каждому Механизму или Машине индивидуально. Это управляется автоматически, в течение операции создания цепи. Когда Механизм в этом состоянии, вам не позволяется выполнять какие-либо изменения в структуре своих Сущностей или объектов типа Сущностный, то есть вы не можете добавлять или убирать трейты, активировать или деактивировать детали. Спавн сущностей или объектов типа сущностный также запрещён.

С учётом вышеперечисленных ограничений такое состояние обеспечивает некоторые важные особенности, например, прямой доступ в память к данным трейта (естественно, это уменьшает затраты на копирование) и возможность выполнять операции над Сущностями и объектами типа Сущностный параллельно, в стиле многопоточности.

В свою очередь, если вы создали твердотельную цепь, вы получите только Твердотельные Курсоры, что, естественно, предохраняет ваши итерирования/обработки в Механике.

В противоположность твердотельности есть также и *текучесть* (или быть *текучим*), что есть поведение по умолчанию. Если создание текучих (не-твердотельных) цепей активировано на конкретном Механизме, то он не сможет создавать твердотельные цепи и наоборот.

From:
http://turbanov.ru/wiki/ - **Turbopedia**

Permanent link:
http://turbanov.ru/wiki/ru/toolworks/docs/apparatus/solidity?rev=1630522548

Last update: **2021/09/01 18:55**