

# Твердотельность и текучесть

Apparatus реализует дополнительную семантику, которая успешно обрабатывается на этапах компиляции и выполнения и носит имя **твердотельность** (или быть **твердотельным**).

Состояние твердотельности присваивается каждому Механизму или Машине индивидуально. Это управляет автоматически, в течение операции [создания цепи](#). Когда Механизм в этом состоянии, вам не позволяет выполнять какие-либо изменения в структуре своих Сущностей или объектов типа Сущностный, то есть вы не можете добавлять или убирать трейты, активировать или деактивировать детали. Справы сущностей или объектов типа сущностный также запрещён.

С учётом вышеперечисленных ограничений такое состояние обеспечивает некоторые важные особенности, например, прямой доступ в память к данным трейта (естественно, это уменьшает затраты на копирование) и возможность выполнять операции над Сущностями и объектами типа Сущностный параллельно, в стиле многопоточности.

В свою очередь, если вы создали твердотельную цепь, вы получите только Твердотельные Курсоры, что, естественно, предохраняет ваши итерирования/обработки в Механике.

В противоположность твердотельности есть также и текучесть (или быть **текучим**), что есть поведение по умолчанию. Если создание текучих (не-твердотельных) цепей активировано на конкретном Механизме, то он не сможет создавать твердотельные цепи и наоборот.

From:  
<http://turbanov.ru/wiki/> - Turbopedia

Permanent link:  
<http://turbanov.ru/wiki/ru/toolworks/docs/apparatus/solidity?rev=1630522548>

Last update: **2021/09/01 18:55**

