Оперирование

Более новый и функциональный способ оперировать над Цепями через процесс, называемый *оперирование* (operating).

Написание кода в C++

Использование лямбда-выражений

Можно легко оперировать над Цепями через C++ лямбды и вот как следует это делать:

```
Chain->Operate([](const FChain::FCursor& Cursor, FMyTrait Trait)
{
    ...
});
```

Тип курсора должен соответствовать типу использованной цепи (твердотельность/текучесть). Обратите внимание, что вам не позволяется получать ссылку на трейт, если вы итерируетесь по не-твердотельной цепи, - разрешено только копирование. Итак, оперировать над твердотельной Цепью вам следует следующим образом:

```
SolidChain->Operate([](const FSolidChain::FCursor& Cursor, FMyTrait& Trait)
{
    ...
});
```

Теперь можете менять свойства (поля) трейта напрямую, без привлечения копирования.

Параллельность

Твердотельные цепи также поддерживают специальный тип оперирования - мультипоточный. К названию функции, которую надо вызвать, по такому случаю подписали `Concurrently`, и она принимает ещё два аргумента:

- максимальное количество потоков, выделенных на выполнение задачи, и
- минимальное число слотов на каждый поток.

Например:

```
SolidChain->OperateConcurrently([](const FSolidChain::FCursor& Cursor,
FMyTrait& Trait)
```

```
{
    ...
}, 4, 32);
```

Второй параметр помогает ограничить количество потоков. Если слишком мало доступных слотов, излишние потоки не понадобятся и они не будут помещены в очередь.

From:
http://turbanov.ru/wiki/ - **Turbopedia**

Permanent link:
http://turbanov.ru/wiki/ru/toolworks/docs/apparatus/operating?rev=1630527864

Last update: **2021/09/01 20:24**