2025/10/29 13:18 1/1 Именные соглашения

## Именные соглашения

Существует несколько обозначений, которые используются во фреймворке. Вы должны быть осведомлены о них, поскольку они обозначают определённую семантику поведения.

Есть особенности в работе как с C++, так и с Blueprints.

## **Термины**

**Get** – получить некоторое значение свойства (или item-a) напрямую, без выполнения какихлибо трудоемких поисков или вычислений.

**Find** - выполняет определенную (возможно, отнимающую много времени) процедуру поиска, чтобы получить необходимый объект. Результирующий статус обычно явно обозначает неудачу поиска, т.е. отсутствие нужного элемента.

**Obtain** – пытается получить и выдать существующий объект, и если объект не найден, создаёт его и возвращает.

**Calc** – выполняет определённые (возможно, отнимающие много времени) вычисления для того, чтобы обеспечить необходимый результат.

**At** – получить элемент по определённой позиции (индексу). Соответствующий метод обычно принимает интегральный тип аргумента

**Make** - сконструировать новый объект, возвратив его в качестве результата.

**Collect** - добавить к существующим элементам внутри контейнера, вместо того, чтобы предварительно его очищать.

From:

http://turbanov.ru/wiki/ - Turbopedia

Permanent link:

http://turbanov.ru/wiki/ru/toolworks/docs/apparatus/naming-conventions?rev=1654712805

Last update: 2022/06/08 18:26

