2025/10/29 13:16 1/1 Именные соглашения

Именные соглашения

Существует несколько обозначений, которые используются во фреймворке и о которых каждый пользователь должен быть осведомлён.

Есть особенности в работе как с C++, так и с Blueprints:

Get – получить напрямую значение свойства или элемент. Если функция не тривиальна (косвенно выполняет поиск), то она выполнит assert в случае, когда результат не доступен (искомые данные равны null).

Find – что-то наподобие «get», но не вызовет assert, если искомый элемент не найден во время поиска.

Obtain – возвращает элемент, если он уже существует. Иначе создаёт и возвращает созданный элемент.

From:

http://turbanov.ru/wiki/ - Turbopedia

Permanent link:

http://turbanov.ru/wiki/ru/toolworks/docs/apparatus/naming-conventions?rev=1641376934

Last update: **2022/01/05 10:02**

