

# Именные соглашения

Существует несколько обозначений, которые используются во фреймворке и о которых каждый пользователь должен быть осведомлён.

Есть особенности в работе как с C++, так и с Blueprints:

**Get** – получить напрямую значение свойства или элемент. Если функция не тривиальна (косвенно выполняет поиск), то она выполнит `assert` в случае, когда результат не доступен (искомые данные равны `null`).

**Find** – что-то наподобие “`get`”, но не вызовет `assert`, если искомый элемент не найден во время поиска.

**Obtain** – возвращает элемент, если он уже существует. Иначе создаёт и возвращает созданный элемент.

From:

<http://turbanov.ru/wiki/> - **Turbopedia**

Permanent link:

<http://turbanov.ru/wiki/ru/toolworks/docs/apparatus/naming-conventions?rev=1641376934>

Last update: **2022/01/05 10:02**

