Именные соглашения

Существует несколько обозначений, которые используются во фреймворке и о которых каждый пользователь должен быть осведомлён.

Есть особенности в работе как с C++ так и с Blueprints:

Get – получить напрямую значение свойства или элемент. Если функция не тривиальна (косвенно выполняет поиск), то она выполнит assert в случае, когда результат не доступен (искомые данные равны null).

Find – что-то наподобие “get”, но не вызовет assert, если искомый элемент не найден во время поиска.

Obtain – возвращает элемент, если он уже существует. Иначе создаёт и возвращает созданный элемент.

From:
http://turbanov.ru/wiki/ - **Turbopedia**

Permanent link:
http://turbanov.ru/wiki/ru/toolworks/docs/apparatus/naming-conventions?rev=1630520287

Last update: **2021/09/01 18:18**