

# Именные соглашения

Существует несколько обозначений, которые используются во фреймворке. Вы должны быть осведомлены о них, поскольку они обозначают определённую семантику поведения.

Есть особенности в работе как с C++, так и с Blueprints.

## Термины

**Get** – получить некоторое значение свойства (или item-a) напрямую, без выполнения каких-либо трудоемких поисков или вычислений.

**Find** – выполняет определённую (возможно, отнимающую много времени) процедуру поиска, чтобы получить необходимый объект. Результирующий статус обычно явно обозначает неудачу поиска, т.е. отсутствие нужного элемента.

**Obtain** – пытается получить и выдать существующий объект, и если объект не найден, создаёт его и возвращает.

**Calc** – выполняет определённые (возможно, отнимающие много времени) вычисления для того, чтобы обеспечить необходимый результат.

**At** – получить элемент по определённой позиции (индексу). Соответствующий метод обычно принимает интегральный тип аргумента

**Make** – сконструировать новый объект удобным способом, возвратив его в качестве результата.

**Collect** – добавить к существующим элементам внутри контейнера, без предварительной очистки.

From:

<http://turbanov.ru/wiki/> - **Turbopedia**

Permanent link:

<http://turbanov.ru/wiki/ru/toolworks/docs/apparatus/naming-conventions>

Last update: **2022/06/08 18:49**

