

# Флажки (Flagmarks)

*Flagmark* это легковесный набор флагов, устанавливаемый для каждой сущности. Вы могли встречать похожую терминологию в других программных инструментах, например, “тэги” или “набор флагов”, - все они выполняют примерно одни и те же функции. В Аппарате флажки - это 32-битный integer, который можно было бы легко тестировать во время выполнения.

## Соответствие (Matching)

Флажки всегда устанавливаются соответственно во время выполнения в процессе итерирования или оперирования. Они не кэшируются и не предустанавливаются. Но это не должно стать проблемой производительности, потому что проверки над ними - это проверки над числами integer и всё.

From:

<http://turbanov.ru/wiki/> - **Turbopedia**

Permanent link:

<http://turbanov.ru/wiki/ru/toolworks/docs/apparatus/flagmark>

Last update: **2022/01/05 10:14**

