Apparatus : Грядущие дополнения и обновления

У нас есть пара идей, которые мы планировали реализовать в Apparatus - нашем любимом dataориентированном ECS фреймворке для Unreal Engine.

- Простенькая **клиент/серверная игра-пример**, чтобы в реальности показать использование фреймворка в мультиплеерах (чуть позднее Января).
- Высокотехнологичный **проект игры** для сравнения производительности (чуть позднее Января).
- Больше **документации, статей, уроков, примеров**, чтобы покрыть разные сценарии использования и помочь пользователям программировать и думать в стиле Apparatus.
- Apparatus **Utility Kit** официальные ресуры-дополнения к Аппарату, это надстройки, системы, открытый код, комментарии и сценарии!

From:

http://turbanov.ru/wiki/ - Turbopedia

Permanent link:

http://turbanov.ru/wiki/ru/toolworks/docs/apparatus/features/upcoming?rev=1641390076

Last update: 2022/01/05 13:41

