Apparatus : Грядущие дополнения и обновления

У нас есть пара идей, которые мы планировали реализовать в Apparatus - нашем любимом data-ориентированном ECS фреймворке для Unreal Engine.

- Простенькая **клиент/серверная игра-пример**, чтобы в реальности показать использование фреймворка в мультиплеерах (чуть позднее Января).
- Высокотехнологичный **проект игры** для сравнения производительности (чуть позднее Января).
- Больше **документации, статей, уроков, примеров**, чтобы покрыть разные сценарии использования и помочь пользователям программировать и думать в стиле Apparatus.
- Apparatus Utility Kit - официальные ресуры-дополнения к Аппарату, - это надстройки, системы, открытый код, комментарии и сценарии!

From:
http://turbanov.ru/wiki/ - **Turbopedia**

Permanent link:
http://turbanov.ru/wiki/ru/toolworks/docs/apparatus/features/upcoming?rev=1641390035

Last update: **2022/01/05 13:40**