

Apparatus : Грядущие дополнения и обновления

У нас есть пара идей, которые мы планировали реализовать в Apparatus - нашем любимом data-ориентированном ECS фреймворке для Unreal Engine.

- Простенькая **клиент/серверная игра-пример**, чтобы в реальности показать использование фреймворка в мультиплеерах.
- Высокотехнологичный **проект игры** для сравнения производительности.
- Больше **документации, статей, уроков, примеров**, чтобы покрыть разные сценарии использования и помочь пользователям программировать и думать в стиле Apparatus.
- Apparatus **Utility Kit** - официальные ресурсы-дополнения к Аппарату, - это надстройки, системы, открытый код, комментарии и сценарии!

From:

<http://turbanov.ru/wiki/> - **Turbopedia**

Permanent link:

<http://turbanov.ru/wiki/ru/toolworks/docs/apparatus/features/upcoming>

Last update: **2022/07/23 15:40**

