



# Объединение в цепи

Объединение в цепи - процесс отбора подмножества чанков (или ремней) на базе определённого фильтр-критерия. Как только ремни и чанки были объединены в цепь, они блокируются и любые структурные их изменения минимизируются в целях целостности итерации.

## Организация в C++

В реальности довольно просто. Вы не создаёте цепи вручную, но они, на самом деле, управляются  **объектом-Машиной** (Machine class). Предположим, вы уже собрали необходимый **Фильтр**, всё что осталось сделать - так это вызвать глобальный метод Механизма, называемый  **Enchain**, передавая применяемый фильтр.

```
FChain* Chain = Mechanism->Enchain(Filter);
```

Теперь вы готовы **итерироваться** или **оперировать** над цепью, но есть ещё кое-что.

## Твердотельные цепи

Вы можете создать специальную цепь, называемую *твердотельной*. Твердотельные цепи дают некоторые дополнительные возможности: получение прямых ссылок на трейты, например, параллелизм итерирования, - но они также и ограничивают доступные операции над Сущностями, так что изменить их структуру не получится. Иными словами, вы не сможете добавлять или удалять трейты, если цепь твердотельная. Создание твердотельной цепи выглядит просто:

```
FSolidChain* Chain = Mechanism->EnchainSolid(Filter);
```

From:

<http://turbanov.ru/wiki/> - **Turbopedia**

Permanent link:

<http://turbanov.ru/wiki/ru/toolworks/docs/apparatus/enchaining?rev=1641386132>

Last update: **2022/01/05 12:35**

