

Объединение в цепи

Объединение в цепи - процесс отбора подмножества Чанков (или Белтов) на базе определённого фильтр-критерия. Как только Белты и Чанки были объединены в цепь, они блокируются и любые структурные их изменения минимизируются в целях целостности итерации.

Работа в C++

В реальности довольно просто. Вы не создаёте (инстанцируете) цепи вручную, но они, на самом деле, управляются [объектом-Машиной](#) (Machine class). Предположим, вы уже собрали необходимый [Фильтр](#), всё что осталось сделать - так это вызвать глобальный метод Механизма, называемый [Enchain](#), передавая применяемый фильтр.

```
FChain* Chain = Mechanism->Enchain(Filter);
```

Теперь вы готовы [итерироваться](#) или [оперировать](#) над цепью, но есть ещё кое-что...

Твердотельные цепи

Вы можете создать специальную цепь, называемую *твердотельной*. Твердотельные цепи дают некоторые дополнительные возможности: получение прямых ссылок на трейты, например, параллелизм итерирования, - но они также и ограничивают доступные операции над Сущностями, так что изменить их структуру не получится. Иными словами, вы не сможете добавлять или удалять трейты, если цепь твердотельная. Создание твердотельной цепи выглядит просто:

```
FSolidChain* Chain = Mechanism->EnchainSolid(Filter);
```

From:
<http://turbanov.ru/wiki/> - **Turbopedia**

Permanent link:
<http://turbanov.ru/wiki/ru/toolworks/docs/apparatus/enchaining?rev=1630523555>

Last update: **2021/09/01 19:12**

