

# Объединение в цепи

Объединение в цепи - процесс отбора подмножества чанков (или ремней) на базе определённого [фильтр](#)-критерия. Как только ремни и чанки были объединены в цепь, они блокируются и любые структурные их изменения минимизируются в целях целостности [итерации](#).

## Организация в C++

В реальности довольно просто. Вы не создаёте цепи вручную, но они, на самом деле, управляются [объектом-Машиной](#) (Machine class). Предположим, вы уже собрали необходимый [Фильтр](#), всё что осталось сделать - так это вызвать глобальный метод Механизма, называемый [Enchain](#), передавая применяемый фильтр.

```
FChain& Chain = Mechanism->Enchain(Filter).Get();
```

Теперь вы готовы [итерироваться](#) или [оперировать](#) над цепью, но есть ещё кое-что.

## Твердотельные цепи

Вы можете создать специальную цепь, называемую *твердотельной*. Твердотельные цепи дают некоторые дополнительные возможности: получение прямых ссылок на трейты, например, параллелизм итерирования, - но они также и ограничивают доступные операции над Сущностями, так что изменить их структуру не получится. Иными словами, вы не сможете добавлять или удалять трейты, если цепь твердотельная. Создание твердотельной цепи выглядит просто:

```
FSolidChain& Chain = Mechanism->EnchainSolid(Filter).Get();
```

## Чанк - Прокси

Если вы хотите итерироваться по чанкам напрямую, вам следует объединить их в один список прокси-чанков.

Чтобы это сделать, доступен специальный перегруженный [метод](#). Он принимает [массив](#) прокси-чанков своим вторым аргументом. Первый аргумент - фильтр.

From:

<http://turbanov.ru/wiki/> - **Turbopedia**

Permanent link:

<http://turbanov.ru/wiki/ru/toolworks/docs/apparatus/enchaining>

Last update: **2022/07/18 15:11**

