ECS to Apparatus (Словарь)

Apparatus предоставляет базовые идиомы ECS и даже больше. Чтобы быть недвусмысленными (и самодостаточным), наш фреймворк использует другую схему именования, нежели чем в классическом ECS. Вот список терминов, которые мы используем в документации:

Common Term	Term	Description	Known ECS Term
Subject	Subject	The low-level composition of Traits.	Entity
	Subjective	The higher-level part of a Subject consisting of Details.	N/A
Part	Trait	The struct-based building data block.	Component
	Detail	The class-based building data block.	N/A
Iterable	Chunk	The storage for Subjects Slots and Traits.	Chunk
	Belt	The storage for Subjective Slots.	Chunk
N/A	Slot	A single element in an Iterable.	N/A
	Flagmark	The manual bit mask specification of the Subject.	N/A
	Traitmark	The traits composition specification of the Subject.	Archetype
	Detailmark	The details composition specification of the Subjective.	N/A
	Fingerprint	The full specification of a Subject's topology.	N/A
	Filter	The including/excluding selector of the Subjects.	Query
	Mechanic	The processing logic for the Subjects.	System
	Mechanism	The world-based subset of Subjects and Mechanicals.	N/A
	Machine	The global runtime state of the framework.	N/A

Причина?

Почему же мы позиционируем нестандартные имена на первом месте? Ну, конечно, мы считаем нашу схему лучше 😎. Посмотрите сами. “Entity” - это более широкое понятие, часто используемое в системе движка для объектов общего назначения. “Subject”, в свою очередь, лучше ассоциируется с чем-то, над чем выполняются какие-то действия (выполняемые системой). Само же слово “system” - более обобщенное и может обозначать почти всё что угодно, например, систему частиц, систему загрузки/сохранения, систему библиотек и так далее. “Mechanic” - интуитивно понятно, что это нечто, оперирующее над понятиями тика (ticking) и обеспечивающее весь игровой дизайн в целом. Что на счёт “component” - так это имя уже было зарезервировано самим Unreal Engine. Слово “Detail” оказалось незанятым и достаточно очевидно, что оно обозначает часть чего-то.

From:
http://turbanov.ru/wiki/ - **Turbopedia**

Permanent link:
http://turbanov.ru/wiki/ru/toolworks/docs/apparatus/ecs-glossary?rev=1639833362

Last update: **2021/12/18 13:16**